

## **A FORCE MORE POWERFUL: un video game per imparare la nonviolenza**

Un videogioco educativo per sperimentare il rovesciamento di un regime da parte di un gruppo nonviolento, gli studenti possono scegliere le tattiche, discuterne e vedere l'effetto delle loro scelte sulla stabilità del regime.

### **Finalità**

Gli studenti prendono dimestichezza con le tecniche di lotta nonviolenta, sul loro funzionamento ed effetto. Imparano a prendere decisioni all'interno del gruppo in maniera coinvolgente ed efficace.

### **N Incontri e durata**

5 incontri da due ore

### **Attività**

- Introduzione all'utilizzo del gioco: la nonviolenza e le lotte nonviolente nella storia
- Le tattiche nonviolente e lo scenario, autore di riferimento Gene Sharp
- Si gioca!
- Dibattito sulle tattiche adottate, sulla loro efficacia e sulla strategia adottata dal gruppo

### **Materiali**

disponibilità dell'aula informatica, con un computer ogni 3 studenti, cartelloni, aula video, video, cartelloni, pennarelli.